

## NOWA MAPA, NOWE STATKI I WIELE USPRAWNIENÍ W OBSZERNEJ AKTUALIZACJI OTWARTEJ BETY DREADNOUGHT NA PC

Houston i Berlin, 29 września 2017 – Grey Box, Six Foot oraz niezależny developer Yager udostępnił dziś graczom sprawdzającym swoje zdolności dowodzenia ogromnymi statkami kosmicznymi w *Dreadnought* nową, obszerną aktualizację otwartej bety PC. Aktualizacja 1.9.0 wprowadza między innymi efektowną mapę osadzoną w wulkanicznym środowisku Io, jednego z księżyców Jowisza. Gracze mogą także korzystać z dwóch nowych statków kosmicznych. Mechanizmy matchmakingu i misji ćwiczeniowych dla graczy dopiero zapoznających się z grą poddano także usprawnieniom, bazującym na sugestjach samych graczy. System nagród również uległ zmianie – osiągnięcia w grze przekładają się teraz na redukcję czasów odnowienia umiejętności dostępną jako bonus bitewny dla flot gracza.

Amirani, kolejna lokacja nad którą będą toczyły się starcia kosmicznych w *Dreadnought*, wzięła swoją nazwę od autentycznego superwulkanu na Io, księżycu Jowisza. Jest on źródłem największego nieustannie trwającego wylewu lawy w całym Układzie Słonecznym. W uniwersum *Dreadnought* transhumanistyczna cywilizacja poddała Io terraformingowi, w rezultacie usypiając wulkan. Po wielkiej wojnie i odejściu architektów tej przemiany nikt nie był w stanie utrzymać efektów procesu i aktywność Amirani znów osiąga ogromną skalę, niszcząc kolonię badawczą Jacawitz, która przez 27 lat służyła odkrywcom tajemnic z przeszłości. Jednocześnie erupcja odrodzonego wulkanu odsłoniła ogromny podziemny kompleks zbudowany w czasach terraformingu, który może kryć wiele drogocennych sekretów.

W bitwach nad Amirani wspomogą graczy dwa nowe statki – drednot Hanuman oraz ciężki krążownik artyleryjski Tunmen. Ten drugi pojazd stanowi część zestawu, jaki pojawi się w sklepie gry, by nawiązać do bitwy o Atlantydę – konfliktu ludzkich rebeliantów z cywilizacją transhumanistyczną, który doprowadził do zniszczenia wspaniałej kolonii na Neptunie. Dobrą wiadomością dla graczy jest także fakt, że od teraz dla każdego będzie dostępny zestaw standardowych przedmiotów kosmetycznych, składający się z dwóch emblematów, trzech poszyc i pięciu malowań. Dzięki temu każdy już na starcie będzie mógł nadać swojemu statkowi indywidualnego sznytu.

*Dreadnought* pozwala graczom zasiąść w fotelach kapitanów ogromnych statków kosmicznych i zmierzyć się ze sobą w taktycznych starciach drużynowych dzięki zróżnicowanej gamie sieciowych trybów wieloosobowych. Zyskują oni dostęp do pięciu klas statków wyspecjalizowanych w kluczowych dla bitwy rolach, od walki w zwarciu przez atak długodystansowy, bombardowanie, wsparcie strategiczne i wiele więcej. Dzięki nim każda z flot zyskuje unikalne zdolności, które pomogą im wykorzystać słabości wroga i sięgnąć po zwycięstwo. *Dreadnought* oferuje ponad 50 grywalnych okrętów, których wykorzystanie kapitanowie mogą opanować do poziomu mistrzowskiego. Każdy z nich można modyfikować za pomocą szerokiego asortymentu broni, modułów, poszyc i malowań.

*Dreadnought* jest tworzony na platformę PC przez głównego developera YAGER oraz developera współpracującego Iron Galaxy Studios w partnerstwie z Six Foot oraz Grey Box. Otwarta beta gry jest dostępna także na PlayStation 4.

Najświeższe informacje na temat *Dreadnought* można znaleźć na oficjalnych profilach gry na [Facebooku](#), [Twitterze](#) oraz [Twitchu](#).

### **Więcej o Grey Box**

Grey Box to nowa marka na arenie wydawców gier wideo. Celuje w ustanowienie nowych standardów w rozrywce interaktywnej, dowodząc, że gry to dziedzina sztuki o szerokim wpływie na współczesny świat. Firma działa w przekonaniu, że ich odbiorcy gier powinni być traktowani jak wyrafinowani konsumenci.

### **Więcej o Six Foot**

Six Foot to firma zajmująca się projektowaniem, produkcją, rozwojem oraz dystrybucją treści rozrywkowych na różne platformy i na wielu płaszczyznach biznesowych. Dzięki otwartemu i nietuzinkowemu podejściu do gier, firma potrafi zapewnić sobie sukces dzięki tytułom, o których firmy o tradycyjnych metodach pracy mogą nie zauważać. Ukształtowana przez przeszłość i zainspirowana spojrzeniem w przyszłość, Six Foot kreuje doświadczenia, które zmuszają do refleksji i budzą chęć tworzenia.

### **Więcej o YAGER**

Założone w 1999 roku, w samym sercu Berlina, studio YAGER jest jednym z weteranów w produkcji gier klasy AAA. Wielokrotnie nagradzane studio poświęca się tworzeniu żywych i sugestywnych doświadczeń w grach na wiele różnych platform. Zespół YAGER składa się z entuzjastów grania, ekspertów technicznych i kreatywnych umysłów z całego świata. Wszyscy dzielą ogromną pasję, jaką są gry wideo. Studio YAGER kojarzone było ostatnio głównie ze swym poruszającym tytułem FPS – Spec Ops: The Line. Strona domowa studia - [www.yager.de](http://www.yager.de).

### **Kontakt dla mediów:**

Kool Things, Tomek Stachurski  
tomek.stachurski@koolthings.com